

## WÜRFELSPIEL

Name .....

Klasse .....

### AUFGABEN

- 1 Schneide die Figur unten aus, dann falte und klebe sie so zusammen, dass ein Würfel entsteht.  
Die Schrift muss außen sein!
- 2 Nun kannst du damit abwechselnd mit deinem Nachbarn würfeln. Zu jedem gewürfelten Tier denkst du dir eine Situation aus und einen Satz, den dieses Tier sagen könnte. Schreibe die Antwort auf den Arbeitsbogen.
- 3 Danach ist dein Nachbar mit Würfeln dran.
- 4 **BEISPIEL** Du würfelst: „Fuchs, als er noch jung war.“  
Stell dir vor, der Fuchs trifft z.B. die jungen Füchse.  
Antwort: Der Fuchs verrät den jungen Füchsen seine Tricks. Er sagt: „Als die Hunde kamen, bin ich schnell ins Wasser gesprungen und habe durch meinen Strohhalm geatmet.“

